

Artistas en el mundo digital

Te traemos algunos artistas que se están sumando al mundo del arte digital, que han experimentado en este espacio virtual y cómo es que a través de la **observación** se han inspirado para realizar estas obras tan interesantes que componen las exposiciones de arte



MARTÍN DE PASQUALE.

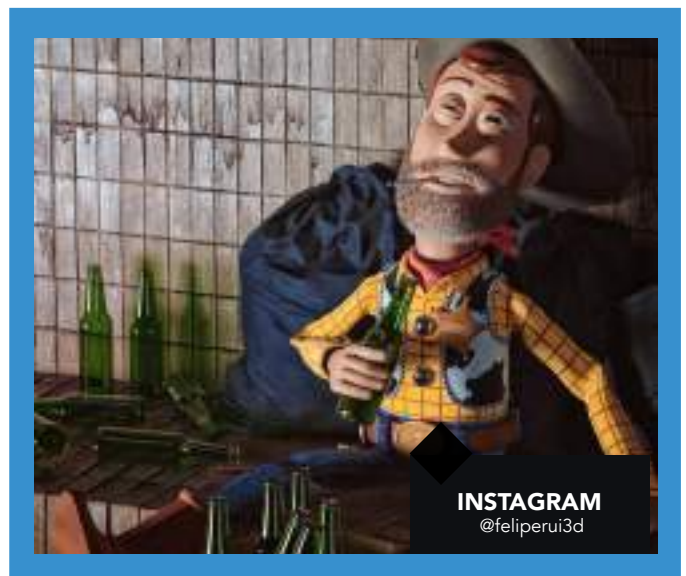
El artista Martín de Pasquale con 14.3 K de seguidores en Instagram comparte ilustraciones que hace con la herramienta de Adobe Photoshop, con sus juegos ópticos y efectos especiales, nos cambia la percepción de la realidad, tal y como la conocemos.

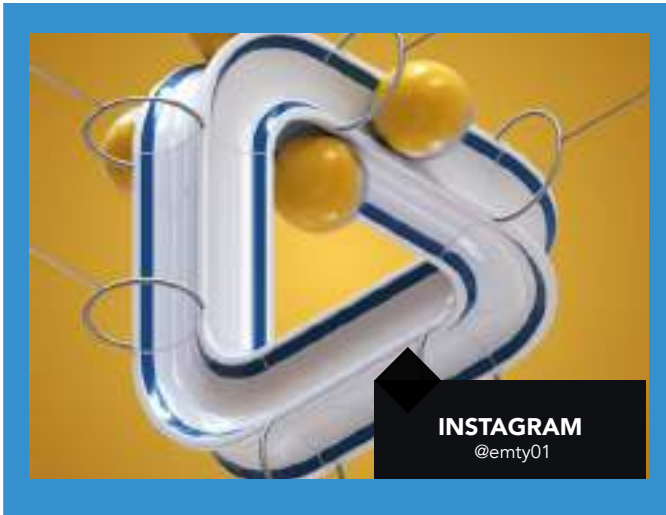
Pasquale, vive actualmente en Buenos Aires y desde allí crea un mundo en el que se mezcla lo real con lo fantástico. Sus obras son increíbles y atrapan al público por las formas y elementos que usa en el cuerpo de cada persona que fotografía, les agrega un elemento que las hace interesantes. También podemos decir que las fotografías tienen ese aspecto cómico e irónico, algunas veces se centra en la mortalidad de su cuerpo, nuestro estado interno pero modificando el externo.

FELIPE RUI.

Felipe Rui nos presenta arte en 3D, con imágenes un poco grotescas de caricaturas que alguna vez hemos visto, él cuenta que la cara del espejo es el alma, pero si estas caricaturas salieran del mundo de la fantasía a la vida real, nos daríamos cuenta del terror que nos causarían. Él trata de hacer el retrato de estos personajes un poco más oscuro y grotesco, haciendo que la criatura más aparentemente inocente nos sorprenda y nos cause terror.

Personajes famosos desde Mickey Mouse o Bob Esponja que muchas veces nos han hecho soñar y reír, de pronto los vemos con una expresión de enojo, hundidos por el estrés y la ansiedad.





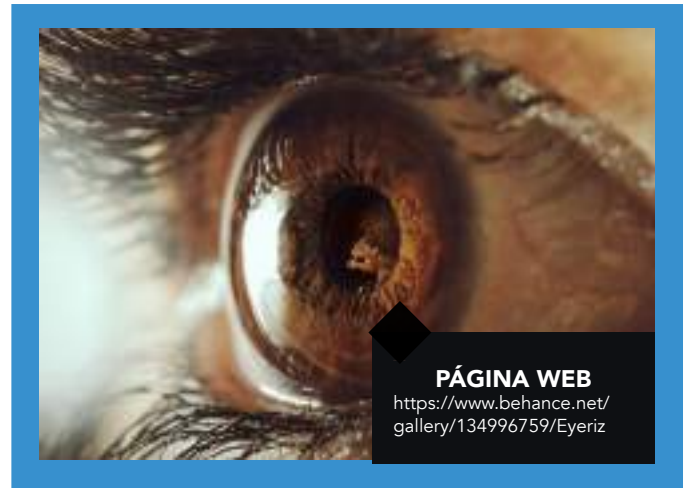
INSTAGRAM
@empty01

VIDEOARTISTA MATT TAYLOR

Él usa la plataforma de Instagram para presentarnos su portafolio personal, utilizando Vex, Python o la aplicación de software de animación 3D, Houdini. En sus diseños nos muestra algo totalmente emocionante y que te atrapa con los movimientos que hace cada figura, utiliza todo tipo de formas y colores, que es lo que resaltan sus diseños. Son interesantes y algo realmente nuevo, Matt Taylor proporciona links con tutoriales sobre como realiza estos trabajos, con el fin de que las personas se animen a crear.

JOHN MULLOOR.

Jhon Mullor nos presenta una obra muy interesante, *Life in the eye of the beholder* que nos habla un poco de cómo los ojos son las ventanas que nos ayudan a descubrir el mundo exterior, pero también, son las ventanas del alma que permiten a los demás adentrarse en las profundidades de nuestro mundo interior. Nos da una visión a lo desconocido y lo increíble. El proyecto nos presenta una serie de 10 fotografías, donde resaltan los ojos azules más profundos, que se transforman en aguas heladas y en cielos brumosos, mientras que los ojos castaños o cafés albergan el escondite de una ardilla curiosa.



PÁGINA WEB
<https://www.behance.net/gallery/134996759/Eyeriz>



PÁGINA WEB
<https://www.kenkelleher.com/>

KEN KELLEHER

Ken Kelleher utiliza elementos como la forma, la luz, la sombra, el tiempo y el espacio. Sus esculturas digitales son representaciones abstractas y gigantes y contrastan con el entorno de galerías, jardines y plazas públicas, creados especialmente para entornos interiores y exteriores en espacios públicos. Las piezas exteriores son renders fabricados en acero inoxidable, aluminio, bronce, ladrillo, hormigón o materiales más experimentales, cada uno a gran escala.

Hay muchos artistas sumándose a este mundo del arte, pero estos son solo algunos con un estilo muy interesante, innovador, que nos brinda una experiencia única y nos impulsa a conocer más sobre el tema, existen más artistas que han salido de su zona de confort y han realizado trabajos muy impactantes, donde no-

sotros como espectadores podemos interactuar con las obras de manera virtual, es por eso que los invitamos a conocer más sobre el arte digital y de esta manera inspirarlos a hacer sus propias obras como solo ustedes saben hacerlo, con originalidad y pasión por el arte.